VLETSTEDEN-TOCHT 2027



https://www.vletstedentocht.nl
https://www.facebook.com/groups/1021855825297874
https://www.instagram.com/vletstedentocht
Vletstedentocht 2027

1. Vletstedentocht 2027, it giet oan!

In 2027 organiseren we voor de 7e keer de Vletstedentocht. In dit boekje vind je praktische informatie over de aankomst in Franeker, het secretariaat en het programma.
Er wordt van iedereen verlangd dat dit boekje op elk moment kan worden ingezien tijdens de wedstrijd door de deelnemers. Je kunt dit boekje thuis zelf uitprinten, maar je kunt dit boekje ook vooraf bestellen middels het inschrijfformulier. Op locatie zijn er geen boekjes meer beschikbaar om ter plekke te kopen. Dit boekje uitgeprint kost € 5,-.

De Vletstedentocht vindt plaats van 27 juli 08:00 uur tot en met 31 juli 23:59 uur in 2027. Zowel de start als de finish zijn in Franeker zoals op de kaart getekend is en bij de briefing uitgelegd is. Overnachten voor en na de tocht gebeurt bij Watersportvereniging Franeker, https://www.franekerwatersportvereniging.nl/
Adres:
Franeker Watersport Vereniging
Frisia 11
8801 PP Franeker

De Vletstedentocht is te volgen op Facebook en Instagram.

1.1. Aankomst bij de watersportvereniging

Bij aankomst in Franeker word je ontvangen door iemand van de Vletstedentochtorganisatie. Zij zullen je vertellen waar je de boot te water kan laten -indien nodig- en waar je het secretariaat kunt vinden om je daar aan te melden. Volg bij aankomst de instructies van de Vletstedentochtorganisatie.

Het te water laten van de boot gebeurt meestal middels een helling. Overleg vooraf duidelijk met de organisatie van de Vletstedentocht op welke manier je wilt komen met de boot zodat duidelijk is wat je kunt verwachten.

1.2. Melden bij het secretariaat

Nadat je de boot op een aangewezen plek hebt neergelegd, wordt er van je verwacht dat je je meldt bij het secretariaat. Dit doet de captain met eventueel de co-captain van iedere boot.

Op het secretariaat handelen we de volgende zaken af:
- De gegevens worden gecontroleerd (inschrijving, telefoonnummers, deelnemers en eventuele wissels, betaling, zeilnummer e.d.)
- Controle van CWO-certificaten en-/of een vorm van vaardigheidsaanduiding binnen het lelievletvaren.
- Je ontvangt een startnummer voor de boot die duidelijk zichtbaar dient te zijn vanaf beide zijden ter hoogte van het boeisel.
- Je ontvangt een tracker die je na de wedstrijd weer dient in te leveren.
- Wij ontvangen een uitgeprint en ingevuld nachtregister dat je eerder hebt ontvangen na je inschrijving.
- Dit boekje wordt uitgereikt, indien het gekocht is.
- Je krijgt informatie over waar je tent mag staan en wat de definitieve tijd is van de briefing die diezelfde avond zal plaatsvinden. Ook wordt de locatie van deze briefing gedeeld.

1.3. Toiletcorvee

Wij verlangen van iedereen net gebruik van de toiletten. Uiteindelijk moeten de toiletten meermaals worden schoongemaakt. Dit wordt verwacht van de deelnemers. Bij het secretariaat krijg je te horen of jouw team is ingedeeld om de toiletten op een bepaald moment schoon te maken. Indien je dit gevraagd wordt, verwachten wij hierop je medewerking. Het corveerooster wordt ook gedeeld op het WhatsAppkanaal.

1.4. Kamperen

Op het terrein waar gekampeerd wordt, wordt aangegeven waar je je tent mag neerzetten. Het is niet de bedoeling buiten het aangegeven gebied te komen aangezien we dan niet langer aan de regels voldoen. We houden namelijk rekening met loop- en brandpreventiepaden. Op het terrein is op sommige plekken licht aanwezig, maar wij organiseren dit niet. Als je zeker wilt zijn van licht bij je tent, zul je hier zelf voor moeten zorgen.
Wij verwachten van alle deelnemers elke avond dat zij verblijven op het terrein, de rust op het terrein na 22:00 uur respecteren. Indien je niet aan deze regel voldoet, kan er een sanctie volgen waarbij je niet langer mag deelnemen aan de Vletstedentocht en/of niet langer wordt meegenomen in het eindresultaat.
Na de tocht mag je nog een nacht verblijven op het terrein. Vervolgens ruim je je terrein op en lever je deze op bij iemand van de organisatie die je vervolgens zal afmelden. Deze controle kan alleen plaatsvinden tussen 10:00 uur en 20:00 uur en uiterlijk op 1 augustus voor 12:00 uur.

1.5. Alcohol

Tijdens of op de ochtend voor de Vletstedentocht is alcohol niet toegestaan en leidt gebruik daarvan tot directe diskwalificatie. Op het terrein is het niet toegestaan om overdag (lees voor 20:00 uur) alcohol te drinken. Alcohol mag alleen genuttigd worden wanneer een persoon hiervoor de juiste leeftijd heeft.

1.6. Briefings

Er is een belangrijke briefing met de meest actuele informatie op zaterdag 26 juli om 21:00 uur op een locatie die bekend wordt gemaakt voor aanvang van de tocht via de sociale media kanalen. Het is geheel op eigen risico hier niet bij te zijn. Als je door het niet bijwonen van deze briefing regels overtreedt, zullen de aangekondigde consequenties wel blijven gelden.



1.7. Programma

Het programma net voor, tijdens en vlak na de vletstedentocht ziet er zo uit:

Maandag	26-07	11:00-20:00	Aankomst teams
		21:00-21:30	Briefing
		Vanaf 22:00	Stilte op het kampeerterrein
Dinsdag	27-07	08:00-11:00	Startprocedure
Donderdag	29-07	Vanaf 12:00	Mogelijke tijd eerste binnenkomst Vletstedentochtvaarders
Zaterdag	31-07	Gehele dag	Laatste dag mogelijkheid binnenkomst
Zondag	01-08	Voor 12:00	Afmelden bij organisatie

De weergegeven tijden hierboven kunnen veranderen. Dit wordt vermeld in de WhatsAppgroep en/of tijdens briefings.

1.8. Prijzen en prijsuitreiking.

Dit jaar hebben wij een prijzenpot die verdeeld wordt over de top 3. Bij deelname en finishen van 3 of meer boten worden deze prijzen in zijn geheel uitgereikt. Hierbij zijn er de volgende prijzen te verdienen:
1e: Wisselprijs + € 75,- vrij te besteden bij ScoutingVlet (bij 5 deelnemende boten of meer is er ook een beker)
2e: € 50,- vrij te besteden bij ScoutingVlet. (bij 5 deelnemende boten of meer is er ook een beker)
3e: € 25,- vrij te besteden bij ScoutingVlet. (bij 5 deelnemende boten of meer is er ook een beker)
Indien er 1 of 2 deelnemende/gefinishte boten zijn, werken we alleen met de eerste prijs.

Voor iedere deelnemer die de tocht volbrengt, is er een Vletstedenkruisje beschikbaar na de tocht.
Bij voldoende deelname van een andere klasse, wordt er voor die klasse ook een prijs beschikbaar gesteld.

De prijsuitreiking vindt plaats op het moment dat er ten minste 8 uur verstreken is na de finish van de derde gefinishte boot. Daarbij geldt het volgende overzicht:

Finishtijd 3e:	Dan:
00:00- 02:00	10:00 prijsuitreiking
02:00- 12:00	8 uur later prijsuitreiking
12:00- 00:00	10:00 volgende dag prijsuitreiking



2. Wedstrijdbepalingen, algemeen

2.1. Organisatie

De Vletstedentocht wordt in beginsel georganiseerd vanuit Watersportvereniging Zephyros. Daarbij moet worden vermeld, dat er vrijwilligers zijn die niet lid zijn van Zephyros. Bij de protestcommissie is ten minste een betrokkene die niet lid is van Zephyros.

2.2. Reglementen

Op de wedstrijden en de prestatietocht zijn van toepassing:
- het Binnenvaart Politie Reglement;
- de klasse voorschriften voor Lelievletten (zie vademecum nr.8);
- de regels terug te vinden in dit boekje of in de deelnemersvoorwaarden.

2.3. Vlaggen en wimpels start

	**Vlag P** 2 minuten-sein bij hijsen, startsein bij strijken
	**Vlag Y** Dragen reddingsvest verplicht (Dit wordt ook vermeld in de Whatsappgroep.)
	**Vlag X** Individuele terugroep.
	**Vlag RW** De eerstvolgende start is uitgesteld, volg de instructies volgens de app.

2.4. Mededelingen

Mededelingen worden in de WhatsAppgroep geplaatst. Van alle deelnemers wordt verlangd dat zij telkens op de hoogte zijn van deze mededelingen.

2.5. Definities uitslagenlijsten

Meest voorkomende afkortingen die je kan tegenkomen bij de uitslagen
DNC Niet gestart; niet naar het startgebied gekomen
DNS Niet gestart (anders dan DNC)
SCP Tijdstraf toegepast
NSC Heeft route niet gevaren
DNF Niet gefinisht
RET Teruggetrokken
DSQ Uitsluiting

3. Klasse 2027

Voor de wedstrijd geldt dit jaar dat we werken met een klasse voor een wisselprijs, namelijk de gemengde klasse. Vanaf 3 deelnemende boten in andere klassen (vrouwen en-/of mannen), zal de organisatie prijzen beschikbaar stellen voor deze klassen. Om mee te kunnen doen aan de gemengde klasse zul je moeten voldoen aan de volgende eisen:

1) De verdeling mannen/vrouwen is 25%/75%, 50%/50%, 75%/25%;
2) De minimumleeftijd van de bemanningsleden is 18 jaar.
    a) De enige uitzondering op deze regels is wanneer iemand 17 jaar is. Iemand die 17 jaar is, mag ook meedoen. Dit mits er iemand aan boord is van ten minste 21 jaar die verantwoordelijk is voor de 17 jarige. Dit beïnvloedt niet het aantal teamleden wat aan boord mag zijn gedurende de tocht.
3) Het maximale aantal bemanningsleden is 4, waarbij 1 wissel toegestaan is.
    a) Indien de invaller of de gewisselde 40% of meer van de tocht volbrengt, ontvangt hij hier een Vletstedentochtkruisje voor. Indien dit minder dan 40% van de tocht betreft, wordt hier geen Vletstedentochtkruisje voor uitgereikt.
    b) Indien je recht hebt als wissel op een kruisje, wordt er met een W op het kruisje aangegeven dat je als wissel hebt gefunctioneerd tijdens de Vletstedentocht.
    c) Bij een wissel is de verhouding die wordt weergegeven bij lid 1 en lid 2 van dit hoofdstuk nog altijd van kracht. Wanneer je niet langer aan deze regel voldoet, word je ingedeeld in de klasse waar je vanaf dat moment in hoort volgens die verdeling.
4) Ten minste een van de opvarenden heeft een CWO-certificaat en-/of een vorm van vaardigheid aanduiding binnen het lelievlet varen.

4. Uitrusting

4.1. Zeilen, casco en rondhout

Bij alle lelievletten moet het zeilnummer in het grootzeil staan.
De zeilen zijn standaard grootzeil en fok, de zogenaamde "Zeeuwse snit" is niet toegestaan

Casco en rondhout:
- standaard casco;
- standaard zwaardkast, zwaard en roerblad;
- standaard mast;

4.2. Verplichte inventaris

Voor elke boot geldt ten minste deze inventaris tijdens de wedstrijd:
- Standaard lelievlet grootzeil en fok (stormfok is toegestaan)
- 2 riemen en dollen;
- 1 wrikriem;
- 2 doften;
- complete set buikdenning/vlonders;
- 1 anker van minimaal 7 kilo voorzien van een ankerketting met ankerlijn van minimaal 15 meter lengte;
- 2 meerpennen;
- 1 hoosemmer of hoosvat;
- 1 rondom schijnend toplicht;
- 1 zaklamp om in het zeil te schijnen;
- EHBO-set(je);
- 1 bereikbare telefoon (zorg voor afdoende stroom met bijvoorbeeld een powerbank);
- 1 tracker (ontvang je bij het melden bij het secretariaat)
- 1 rode protestvlag met een minimale afmeting van 15 x 25 cm of scoutingdas;
- per bemanningslid 1 goedgekeurd reddingsvest (minimaal 150N);
- per bemanningslid 1 petje/hoofddeksel.

De organisatie zal alle lelievletten onderwerpen aan een controle. Wanneer er een schip is dat niet voldoet aan de richtlijnen, kan dit leiden tot diskwalificatie. Vaker wordt er gekozen een verzoek tot aanpassing te doen.



5. Wedstrijd -en prestatietochtbaan

5.1. Wedstrijd -en prestatietochtbaan

De wedstrijdbaan is vooraf bepaald en vind je op
https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1qoN3vO09NNTv1xhMHGBbf-iDQnsYLfWb&usp=sharing
Op deze kaart vind je ook de plekken waar je een redvestplicht hebt. Daarnaast staan ook de stempelposten (bij voldoende deelnemers) of fotopunten (bij onvoldoende deelnemers) op de kaart. Tot slot vind je ook de straftijdgebieden op de kaart.
Zowel de start als de finish vinden plaats in Franeker.



6. Start en finish

6.1. Startgebied

De start herken je aan een startvlag op de kant. Op de startlocatie zullen de vlaggen aanwezig zijn om te communiceren, tevens zullen de geluidssignalen vanaf deze locatie hoorbaar worden gemaakt.

6.2. Startprocedure

Voor het starten volgen we de volgende startprocedure (Deze lijst wordt voor de wedstrijd actueel gemaakt na de sluiting van de inschrijvingen en vind je terug in het boekje, op de WhatsApp en tijdens de briefing):

Start	2 minuten sein	Startsein	Wedstrijdnummer-team
Start 1	08:58	09:00	XXXX-Team XXXX-Team
Start 2	09:02	09:04	XXXX-Team XXXX-Team
Start 3	09:06	09:08	XXXX-Team XXXX-Team
Start 4	09:10	09:12	XXXX-Team XXXX-Team
Start 5	09:14	09:16	XXXX-Team XXXX-Team
Start 6	09:18	09:20	XXXX-Team XXXX-Team
Start 7	09:22	09:24	XXXX-Team XXXX-Team
Start 8	09:26	09:28	XXXX-Team XXXX-Team
Start 9	09:30	09:32	XXXX-Team XXXX-Team
Start 10	09:34	09:36	XXXX-Team XXXX-Team
Start 11	09:38	09:40	XXXX-Team XXXX-Team
Start 12	09:42	09:44	XXXX-Team XXXX-Team
Start 13	09:46	09:48	XXXX-Team XXXX-Team
Start 14	09:50	09:52	XXXX-Team XXXX-Team
Start 15	09:54	09:56	XXXX-Team XXXX-Team
Start 16	09:58	10:00	XXXX-Team XXXX-Team

Start 17	10:02	10:04	XXXX-Team XXXX-Team
Start 18	10:06	10:08	XXXX-Team XXXX-Team
Start 19	10:10	10:12	XXXX-Team XXXX-Team
Start 20	10:14	10:16	XXXX-Team XXXX-Team
Start 21	10:18	10:20	XXXX-Team XXXX-Team
Start 22	10:22	10:24	XXXX-Team XXXX-Team
Start 23	10:26	10:28	XXXX-Team XXXX-Team
Start 24	10:30	10:32	XXXX-Team XXXX-Team
Start 25	10:34	10:36	XXXX-Team XXXX-Team
Start 26	10:38	10:40	XXXX-Team XXXX-Team
Start 27	10:42	10:44	XXXX-Team XXXX-Team
Start 28	10:46	10:48	XXXX-Team XXXX-Team
Start 29	10:50	10:52	XXXX-Team XXXX-Team
Start 30	10:54	10:56	XXXX-Team XXXX-Team
Start bij missen eigen start	10:58	11:00	XXXX-Team XXXX-Team XXXX-Team XXXX-Team

De volgorde van de startprocedure wordt bepaald aan de hand van je wedstrijdnummer. Hoe lager dit nummer is, hoe eerder je van start gaat. Je startnummer ontvang je aan de hand van het gemiddelde van alle wedstrijdnummers bij elkaar van je team. Wanneer dit gemiddeld het laagst is, ontvang je het laagste startnummer. Bij een gelijk gemiddelde, geldt dat de persoon met het laagste wedstrijdnummer eerder start.

Bij de startprocedure geldt dat je mag starten tussen jouw startsein en het twee-minutensein van de volgende start. Indien je te vroeg start, vaar je eerst terug over de startlijn het startgebied in en vaar je opnieuw over de startlijn. Indien je te laat start, moet je wachten tot het moment "Start bij missen eigen start" om alsnog te starten. Wanneer je 10 minuten na dit laatste startsignaal niet gestart bent, ben je officieel niet gestart aan de Vletstedentocht.

De tijd van jouw race begint te lopen wanneer je startsignaal is geweest, ook wanneer je na het laatste startsignaal pas begint. Het moment van starten verandert niets aan de eindtijd van de Vletstedentocht.

6.3. Vroeg bij de startlijn
Om chaos bij de start te voorkomen, verzoeken wij iedereen om tijdens startsloten van andere teams je niet voor de startlijn op te houden. Wanneer je iemand in zijn startprocedure in de weg zit binnen 100 meter van de startlijn, volgt er bij een correct protest straftijd.

6.4. Start, individuele terugroep
Bij een te vroege start wordt vlag X getoond. Wanneer je deze vlag ziet, is het noodzaak om opnieuw over de startlijn te komen. Deze vlag wordt binnen 10 seconden getoond na de start. Het is hierbij noodzakelijk om binnen het starttijd slot te starten. Anders dient het team te wachten op de "Start bij missen eigen start".

6.5. Uitstellen
Wanneer de vlag RW wordt getoond, wordt de volgende start uitgesteld. Het is dan verplicht voor alle deelnemende teams die nog niet gestart zijn, direct aan te leggen om te wachten op verdere berichtgeving via de WhatsApp.

6.6. Verplicht stilliggen tijdens de tocht
Het kan gebeuren dat teams tijdens de tocht benaderd worden om stil te liggen. Dit heeft dan te maken met een van de volgende zaken:
- Er is onweer gesignaleerd of kans op onweer in het gebied waar het team zich bevindt;
- Er is een te harde windkracht gesignaleerd of kans op een te harde windkracht in het gebied waar het team zich bevindt (Constante windkracht 7 beaufort of hoger, vlagen windkracht 8 of hoger);
- Er is een te hevige hitte gesignaleerd in het gebied waar het team zich bevindt (Hierbij is de hittetabel van toepassing);
- Er is hulpverlening nodig aan ongevallen en-/ of EHBO (Dit betreft wanneer de organisatie hierom verzoekt);
- Wanneer de organisatie hier een goede reden voor kan benoemen (De organisatie beslist wat een goede reden is)

Wanneer je gesommeerd wordt stil te liggen voor een van de bovengenoemde redenen, wordt je tijd die voor het eindresultaat wordt bijgehouden, stilgezet. Daarmee verandert de maximale eindtijd van de tocht niet, die blijft tot en met 31 juli 23:59 uur.

6.7. Finish
Je finisht in Franeker op het moment dat je onder de finishbrug door bent en je mast weer opgericht staat. Daarbij geldt dat de mast weer staat wanneer deze blijvend weer is opgericht (Borgpin weer bevestigd en voorstag vast aan de hanenkam). Wanneer je te laat finisht, komt er voor jouw team een (DNF) in de eindlijst te staan.



7. Protesteren

7.1. Protesteren

Gedurende de tocht is het mogelijk protest in te dienen tegen een ander team wanneer hier goede redenen voor zijn. Wij verzoeken iedereen er zelfstandig op het water uit te komen wanneer er een protestwaardig moment lijkt te zijn. Mocht dit niet lukken, dan kun je een protest indienen op via een telefoonnummer dat tijdens de briefing bekend wordt gemaakt en gedeeld zal worden in de Whatsappgroep. Let wel: Zonder bewijs is het mogelijk dat je protest niet gehonoreerd wordt. Onder bewijslast kan vallen het hebben van videobeelden of getuigen die je verhaal ondersteunen.

Bij een protest geldt dat je de volgende procedure aanhoudt om het protest geldig te krijgen:
- Je dient het team waartegen je protesteert zo spoedig mogelijk op de hoogte te stellen van het protest middels een mondelinge mededeling.
- Je dient een groepsdas of protestvlag te tonen.
- Je stelt de protestcommissie op de hoogte van het protest middels Whatsapp. Hierbij houd je het volgende format aan:

Tochtnummer van de protesterende boot:
Tochtnummer en-/of telefoonnummer getuigen:
Tochtnummer van de boot waartegen een protest wordt ingediend:
(Omschrijving van) de overtreden regel (in maximaal 2 zinnen):
Omschrijving van de situatie (in maximaal 15 zinnen):

- Het protest moet een half uur na de situatie waarin het protest is toegeroepen worden ingediend.

De protestcommissie neemt binnen redelijke tijd het protest op. Dat betekent dat het mogelijk is dat je protest pas wordt behandeld na enkele uren, mocht dit in de nacht zijn.
Verder ziet de procedure er als volgt uit:

1- De protestcommissie laat horen aan beide partijen dat er een protest is binnengekomen.
2- De protestcommissie neemt contact op met het team dat een protest indient en stelt vragen om de casus te verduidelijken.
3- De protestcommissie neemt contact op met het team dat een protest tegen zich ingediend heeft gekregen en geeft de mogelijkheid tot wederhoor.
4- De protestcommissie neemt contact op met eventuele getuigen.
5- De protestcommissie doet uitspraak en wijst eventueel straftijd toe aan een team.

Naast de deelnemers die een protest tegen je kunnen aantekenen, kan de organisatie dit ook doen. Dus wanneer er regels overtreden worden en dit wordt waargenomen door de organisatie, kan er straftijd volgen. Dit kan zowel tijdens de tocht als een dag voor en een dag na de tocht.

Bij overtredingen wordt er gewerkt met straftijd. Dit houdt in dat je bij een van de volgende elf steden verplicht wordt stil te liggen voor de gegeven tijd in het straftijdgebied. Indien je meer dan 600 strafminuten ontvangt, is er niet langer de mogelijkheid om mee te doen voor een eindtijd en word je uitgesloten voor een Vletstedenkruisje. Het aantal strafminuten is afhankelijk van de overtreding. De protestcommissie kijkt naar elke individuele overtreding om vervolgens straftijd toe te wijzen. Bij een lichte overtreding is het mogelijk dat er slechts 15 minuten straftijd wordt toegewezen, terwijl je bij een zware overtreding 500+ minuten overtreding kan ontvangen. Dit is dus afhankelijk van de mate waarin de overtreding plaatsvindt.

7.2. Straflast

Tijdens de Vletstedentocht wordt er gekeken naar de zwaarte en duidelijkheid van een overtreding waarbij de volgende zaken spelen:
- Wanneer er een protest wordt ingediend dat niet voldoende onderbouwd of bewezen is, kan er besloten worden geen straftijd toe te wijzen.
- Wanneer er een protest wordt ingediend waarbij duidelijk is dat er een overtreding is begaan die overduidelijk niet met opzet veroorzaakt was, wordt er overgegaan tot het geven van een kleine tijdstraf.
- Wanneer er een protest wordt ingediend waarbij het duidelijk is dat er een overtreding is begaan en er niet kan worden bepaald of het om opzet gaat, wordt er een iets zwaardere tijdstraf gegeven.
- Wanneer er een protest wordt ingediend waarbij het duidelijk is dat er een overtreding is begaan en het duidelijk is dat er opzet in het spel is, wordt er een zware tijdstraf gegeven waarbij diskwalificatie (600+ minuten) mogelijk is.

8. De regels voor wedstrijdvaren

Tijdens de Vletstedentocht gelden er twee reglementen. Namelijk het BPR en de regels die omschreven staan in de publicaties van de organisatie. Verder stelt Rijkswaterstaat dat:
- het kruisen van een betonde vaargeul buiten wedstrijdverband alleen toegestaan is als de veiligheid van het overige scheepvaartverkeer niet in gevaar komt of wordt belemmerd;
- niet deelnemende schepen die willen passeren hiervoor de gelegenheid krijgen;
- men beroepsvaart alleen achterlangs mag kruisen.

8.1. Regels vanuit het BPR

Regels op het gehele vaarwater:
1- Goed zeemansschap
   a. Mogelijkheid af te wijken van het regelement om het gevaar van een persoon te voorkomen.
   b. Mogelijkheid af te wijken van het regelement om het gevaar van materiaal en natuur te voorkomen.
   c. Mogelijkheid af te wijken van het regelement om de doorstroming van het verkeer te bevorderen.
2- Stuurboordwal heeft voorrang.
3- Klein wijkt voor groot.
4- Nevenvaarwater wijkt voor hoofdvaarwater.
5- Motor wijkt voor spier, motor en spier wijken voor zeil.
6- Stuurboord wijkt voor bakboord
7- Loef wijkt voor lij.
8- Oploper wijkt voor opgelopene.

Regels bij een engte:
1- Wachten na attentiesignaal.
2- Stroomafvarend gaat voor stroomopvarend.
3- Klein wijkt voor groot.
4- Wacht als opkruiser.
5- Engte aan jouw zijde? Wacht!
6- Motor wijkt voor spier, motor en spier wijken voor zeil.
7- Stuurboord wijkt voor bakboord.

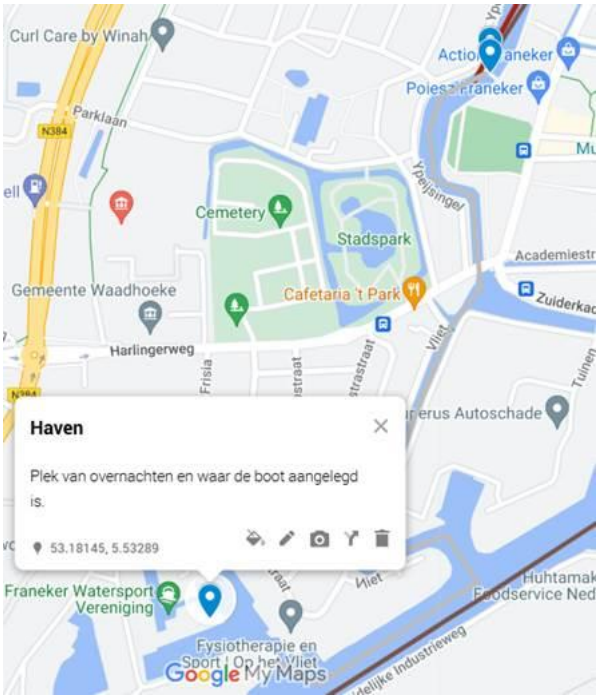
8.2 Regels voor het deelnemers aan de vletstedentocht 2027

Tijdens de vletstedentocht zijn er enkele regels om je aan te houden. Deze staan hieronder beschreven:

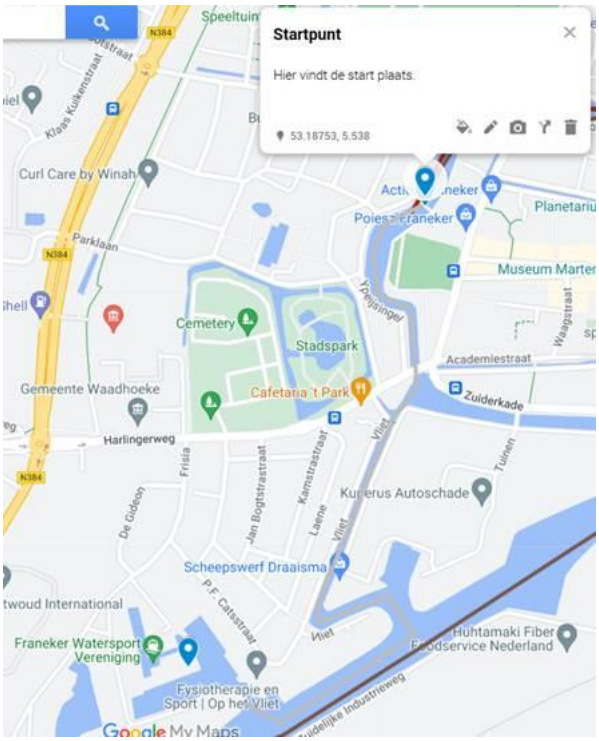
- Bij ieder gevaar van aanvaring, moeten alle betrokken teams er alles aan doen om de aanvaring te voorkomen. Dit ook in kader met de regel goed zeemanschap. Bij een protest wordt hier rekening mee gehouden.
- Bij het veranderen van een koers moet er een duidelijke aanwijsbare reden zijn die niet inhoudt dat je andere teams met opzet in de weg zit.
- Bij het aanvaren van een brug geldt dat er ongeveer 100 meter voor de brug wordt besloten wie er als eerste onder de brug door vaart. Dit moet in principe onderling geregeld worden, met de vermelding dat dit beslist kan worden door te kijken wie er op dat moment voor ligt. Het team dat voorligt, heeft ook voorrang bij de brug. Alleen wanneer er duidelijk voldoende ruimte is om onder de brug door te gaan met twee teams naast elkaar, mogen de teams naast elkaar onder een brug doorvaren.
- Bij de aangegeven gebieden in het onderstaande kaartje, is het niet toegestaan om andere teams in te halen. Dit in verband met de krappe ruimte en-/of de drukte in het gebied. Dit tenzij een team overduidelijk sneller is en verzoekt om ruimte. Hierbij wordt er wel gerekend op het vermogen van de deelnemende teams om dit veilig te laten verlopen met goed zeemanschap als het hoogste belang.
- In de route zijn twee sluisjes te vinden. Bij de sluisjes moet de volgende regel in acht worden genomen: Wanneer je in een sluis ligt, ben je verplicht achterom te kijken voor je de sluis in werking laat treden. Indien er andere teams binnen jullie zicht zijn, wacht je tot de zichtbare teams in de sluis liggen. Als er geen andere teams in zicht zijn of de sluis vol is, mag de sluis gesloten worden voor doortocht.

9. Locatie

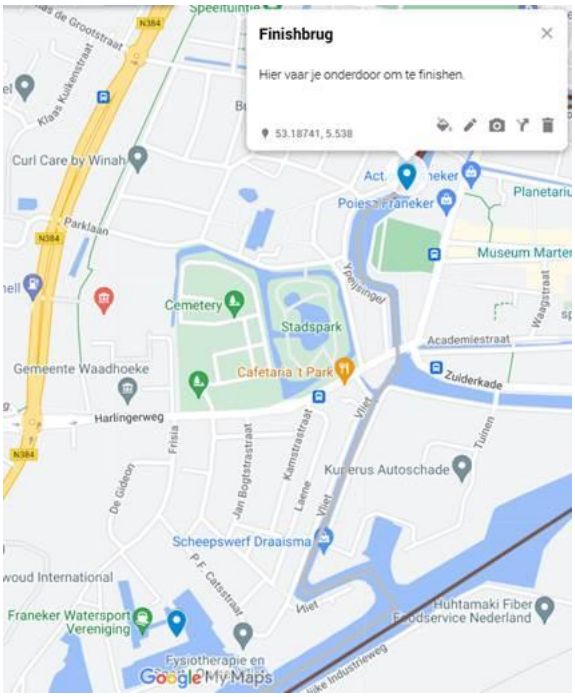
Haven + kampeerplek



Startlocatie



Finishlocatie



10. Vaarwater

https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1qoN3vO09NNTv1xhMHGBbf-iDQnsYLfWb&usp=sharing

